

SPRACHEN

Man kann maximal soviele Sprachen lernen, wie man % in der Sprachen-Fähigkeit hat. Muttersprache = gratis.

Kaiserreich, Verbündete, Feinde, Vasallen und Kolonien

	Kosten	Erleichterung für:	Kosten
Aerth (Kaiserliche Hochsprache, spricht man überall im Kaiserreich besser oder schlechter)	2		
Freies Shorasu (Insel der Wunder)	10		
Herzogtum Sturmefeste	3		
Inselreich	8		
Königreich Dhurmanya	5		
Land der Dunkelheit (Sprache der Verbannten)	10		
Selves'Khuan	5		
Yeelan (Kruixer-Hochsprache, Mischsprache)	15		

Zeichensprachen

Geheimsprache der Diebe und Bettler	5		
Händler-, Schmuggler-, Sklavenhändler-Geheimsprache	8		
Militärische Zeichensprache	5		

Andere Völker

Dschungel: Volk des Jaguars, Schwarze Waldmenschen	15		
Dschungel: Kinder des Kondors, Weisse Waldmenschen	20		
Goblinisch	10	Orks	5
Izura	20		
Ogrisch	15	Riesen	8
Orkisch	10	Goblins	5
Riesisch	15	Oger	8
Tadak'Than	18		
Trollisch	10	Orks, Riesen	5
Windreiter	15	ELF	3
Wüste: Sultanatssprache	18		
Wüste: Hüter der Felsen	15		
Wüste: Nomaden	18		
Zwergisch	8		
Zyklopisch	20	Riesen	10

Elfische Sprachen

Hochelfisch (Wird von allen Elfvölkern iwie verstanden, Missverständnisse unvermeidbar!)	25	ELF	5
Dialekt: Eiselfen	20	ELF	4
Dialekt: Waldelfen	20	ELF	4
Dialekt: Wasserelfen, Flusselfen	15	ELF	3
Dialekt: Wüstenelfen, Sonnenelfen, Feuerelfen	20	ELF	4
Dunkelelfen: Gemeine Quellsprache	25	ELF	5
Dunkelelfen: Dialekt Blauaugen	20	ELF	4
Dunkelelfen: Dialekt Rotaugen	20	ELF	4
Dunkelelfen: Krieger-Zeichensprache	10	ELF	2
Dunkelelfen: Sklaven-Zeichensprache	20	ELF	4
Dunkelelfen: Magier-Geheimsprache	30	ELF	6

Ozean- und Meeressprachen

Herrschersprache: Das Volk der Manta	22	OZ, FE	8
Herrschersprache: Wellenleiter (Echsenvolk)	18	OZ, FE	6
Süß- und Salzwasser, Pflanzenfresser: Nixen	15	OZ, FE	5
Salzwasser, Fleischfresser: Sirenen	10	OZ, FE	3
Kraken	30	OZ, FE	15
Delphinsprache	20	OZ, FE	8
Walsprache	15	OZ, FE	6

Kruixer (geläufigste Mischwesen-Sprachen)

Felinoid (Katzen-Humanoid-Mischwesen)	25	X	10
Canoid (Hundartige-Humanoid-Mischwesen)	25	X	10
Insectoid (Insektenartige-Humanoid-Mischwesen)	35	X	20
Reptiloid (Reptilienartige-Humanoid-Mischwesen)	28	X	13
Avoid (Vogelartige-Humnaoid-Mischwesen, zB Harpyen)	28	X	13
Ungulatoid (Huftier-Humanoid-Mischwesen, zB Zentauren)	20	X	5
Gryphis (Greifen-Sprache, Löwen-Adler-Mischwesen)	28		
Quezacoaatl (Schlange-Vogel-Mischwesen)	30		

Andere Mischwesen-Sprachen siehe auch "Magische Sprachen"

Tierlaute (ohne Einsatz von Magie, zB Bestienmeister. Tierart definieren)

Katzenartige	18	X	13
Hundartige	15	X	5
Insektenartige	40	X	30
Reptilienartige	25	X	15
Vogelartige	15	X	5
Huftiere	20	X	10

Nhimbis Draco

Hochdrachisch (versteht jeder zivilisierte Drache)	50	ZD, FE, Ilaan	4
Dialekt: Feuerdrachen	43	ZD	8
Dialekt: Eisdrachen	44	ZD	9
Dialekt: Wasserdrachen	44	ZD, FE	9
Dialekt: Sumpfdrachen	44	ZD, FE	9
Dialekt: Kristalldrachen	45	ZD	10
Dialekt: Schwarzdrachen	43	ZD	8
Ilaan (Sprache des humanoiden Teils der Nuc-Ilaan)	35	Nuc, DRAC	3
Nuc (Sprache des tierischen Teils der Nuc-Ilaan)	38	Ilaan, TD	3
Tierischer Drachendialekt: Höhlendrachen	38	TD, ZD	3
Tierischer Drachendialekt: Winddrachen	39	TD, ZD, Ilaan	4
Tierischer Drachendialekt: Seeschlangen	39	TD, ZD, FE	4
Tierischer Drachendialekt: Baumdrachen	39	TD, ZD	4
Tierischer Drachendialekt: Frostwyrmer	40	TD, ZD	5
Tierischer Drachendialekt: Taschendrachen	37	TD, ZD	2

Dämonische Sprachen

Gemeinsprache (Zwischen Dämonen gleichen Rangs, wird von fast allen Dämonen verstanden)	30	DÄM	4
Befehlssprache, Adelssprache (Die Sprache der Höheren zu den Niederen Dämonen)	50	DÄM	20
Dialekt: Feuerengel, Lavadämonen, Dschinns	28	DÄM	8
Dialekt: Poltergeister, Nebel-, Schwefel- und Rauchdämonen	35	DÄM	10
Dialekt: Lichtdämonen, Auroras, Irrlichter, Elmsfeuer, Spiegeldämonen	40	DÄM	12
Dialekt: Elementare Wasser- und Schleimdämonen	25	DÄM, FE	7
Dialekt: Botanische Dämonen, Erd-, Tentakel- und Fleisch-Dämonen	30	DÄM	9
Dialekt: Untote, Siechende, Schatten und Verwesende, Seelenfresser	25	DÄM	7
Dialekt: Staatenbildende Dämonen, Körperdiebe, Körperfresser, Jäger	25	DÄM	7
Dialekt: Vernunftbegabte Dämonen, Klabauter, Cubi, Labyrinthmeister, Täuscher, Rächer	30	DÄM	9
Mindere Dämonen und Ungeziefer	15	DÄM	2

Magische Sprachen (ohne magische Begabung nicht erlernbar)

Dryadisch (Baumsprache)	18	Feen, Kobolde, FE	9
Feenvolk, Faune	15	Kobolde, FE	7
Flusselfisches "Teilen", Geist- und Seelenverschmelzung	23	ELF, WD, DRY	5
Kobold-Sprache	15	Feen, FE	7
Shorasische Magier-Geheimsprache	20		
Sphingis (Sphinx-Sprache, Sphingen sprechen aber die meisten Sprachen ohnehin)	35		
Unicornis (Einhorn-Sprache. Einhörner haben aber prinzipiell keine Verständigungsprobleme)	40		

Antike Sprachen

Altes Dämonisch	40	DÄM	15
Altes Zwergisch	20	ZW	5
Antike Quellsprache	30	DELF, FELF	10
Antikes Hochdrachisch	50	ZD, Ilaan	20
Antikes Hochelfisch	30	ELF	10

ABKÜRZUNGEN

DAM	Dämonen aller Arten
DELF	Dunkelelfen
DRAC	Drachenblütige
DRY	Dryaden
ELF	Elfen aller Arten
FELF	Flusselfen
OZ	Ozeanvölker
TD	Tierische Drachen
X	Kruxer
WD	Wasserdrachen
ZD	Zivilisierte Drachen
ZW	Zwerge aller Arten